



Hola BIENVENIDA/O al Juego “BIO - OCA, Un paseo por la ciudad”, es un juego educativo y muy divertido. En este juego además de conocer y recorrer lugares importantes de la ciudad, también aprenderás a cuidar ambiente.

Es muy fácil, si eres docente puedes jugarlo con tus alumnos en clase, divertirse, reír, y aprender cómo cuidar el ambiente con acciones muy pequeñas, y si eres un chico con ganas de aprender, lo vas a disfrutar mucho, júntate con unos amigos/os para conocer jugando.

¿Qué contenidos vas a encontrar en el juego?

- Los residuos. Tipos y clasificación. Reciclaje. Reconocimiento y valorización de los materiales reciclables.
- Acciones de cuidado hacia al Medio Ambiente. Las tres “R”: reducir, reutilizar, reciclar, recuperar y rechazar.
- Ecosistemas
- Autóctonos y exóticos
- Salud

¿Que se necesitas para jugar?

- TABLERO JUEGO DE LA “BIO – OCA” (lo puedes descargar de nuestra página)
- FICHAS (lo puedes descargar de nuestra página)
- TARJETAS DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS (lo puedes descargar de nuestra página)
- UN DADO: Puedes hacerlo en casa, es muy fácil, o puedes comprarlo o lo puedes descargar de nuestra página)
- RELOJ O CRONOMETRO

¿COMO ES EL JUEGO?

El Juego plantea un recorrido por la ciudad de Viale, donde se presentan distintas instituciones y lugares simbólicos de la ciudad, en el cual las/os jugadoras/es deberán responder a las distintas temáticas planteadas en las casillas adaptadas para ello. En el recorrido habrá casillas de “avance” o “perdida de turno”, al igual que casillas con ruletas.



REGLAS DEL JUEGO

- El objetivo del juego será llegar al final del recorrido.
- Los jugadores tirarán el dado: el que obtenga el puntaje más alto será quien comience la partida. Luego, irán tirando el dado sucesivamente por turnos, hacia el lado de las agujas del reloj.

Casillas especiales:

- Avance

Paradas con el símbolo de “tacho de basura o planta de reciclado”. Cuando un jugador caiga en alguna de ellas, avanzará inmediatamente a la siguiente.

- Perdida de turno

Paradas con el símbolo de “mini basural”. Cuando un jugador caiga en alguna de estas casillas, perderás un turno.

- Preguntas

Paradas con el “Signo de interrogación”. Cuando un jugador caiga en alguna de estas casillas, deberá tomar una tarjeta y alguna/o de las/os otras/os participantes deberá leérsela o la seña.

En ella podrá encontrar preguntas o consignas a realizar en relación a la temática. Si responde correctamente, podrá tirar nuevamente el dado. Si responde de manera incorrecta, perderá su turno en la siguiente ronda del juego.

- Ruleta

Paradas con el “ruleta”. Cuando un jugador caiga en alguna de estas casillas, deberá realizar la actividad que plantee dicho elemento. Si la realiza correctamente, podrá tirar nuevamente el dado. Si responde de manera incorrecta, perderá su turno en la siguiente ronda del juego.

Se tendrá en cuenta un tiempo para la respuesta de cada pregunta (recomendamos 1minuto)