



Trabajo Práctico Nº 6

Área: Lengua y Comunicación

Materia: Literatura Argentina

Curso: 6to 1ra y 2da

Profesoras: Elva Paredez- Mónica Fissore

Fecha de entrega: Martes 18 de agosto de 2020

Contactos: Elva: 2616568503-paredeze@hotmail.com

Mónica: 3435127479monicafissore@yahoo.com.ar

Queridos niños: con gran gusto les presentamos un nuevo desafío, hemos trabajado con entusiasmo para presentarles una propuesta entretenida, diferente y acorde con la temática. Es nuestro deseo que puedan llevarlo a buen puerto ya que todos tienen una gran capacidad y nosotras estamos a su disposición, como siempre, para guiarlos con cariño y dedicación. Le recordamos que cada uno de ustedes es importante para nosotras. Forma un lindo grupo con mucho para dar. Los queremos y estamos contentas de volver a trabajar juntos!!

Jugamos con M. F

1- Rap de Martín Fierro

- I. Visualizar el siguiente video: <https://youtu.be/nCwNJRRFTGk>
- II. ¿Qué características tiene esta expresión artística?
- III. ¿Qué relación tiene con nuestro héroe?
- IV. Buscar en Internet los sinónimos que se utiliza en la obra para designar al caballo por ejemplo: **flete**
- V. Qué núcleos narrativos importantes menciona la canción? (por lo menos 6)
- VI. Buscar en internet fotos, ilustraciones o memes que representen algunos de estos núcleos narrativos que se nombran en la obra (hay obras pictóricas del pintor Molina Campos que les pueden servir, también hay historietas o ustedes mismos pueden crear memes.

2- Pasapalabra Martín Fierrazo

Objetivos: responder preguntas relacionadas con la obra Martín Fierro (José Hernández)

Instrucciones:

1. Repasar la lectura de los cantos I al V y el canto VIII.
2. Ingresar al siguiente link y jugar el pasapalabra o ruleta de palabras Martin Fierrazo. `<iframe width="795" height="690" frameborder="0" src="https://es.educaplay.com/juego/6532375-martin_fierrazo.html"></iframe>`
3. 3-Leer con atención las pistas para tener mejor chance. **Recordar que una pista importante es la letra y si esta es inicial de palabra o contiene a la palabras**
4. Al finalizar el juego tomar una captura de pantalla y enviar a las profes.