

ESCUELA NORMAL SUPERIOR "VICTORINO VIALE"

TP N° 4 EDUCACIÓN FÍSICA

Nombre y apellido del alumno:

Profesora: Goette, Andrea.

Cursos: 6to 2da

Fecha entrega: 12 de junio de 2020.

Correo: andrea_goette@yahoo.com.ar

Estudiantes:

Seguimos juntos en éste proceso . Como les digo siempre es importante la entrega de los trabajos. No duden en consultarme sus inquietudes.



VOLEIBOL

Repasamos...

Como todos sabemos los elementos técnicos del voleibol son:

- Saque.
- Recepción.
- **Armado.**
- Remate.
- Bloqueo.
- Defensa del campo.

ARMADOR O COLOCADOR



En el anterior trabajo hablamos del libero encargado de la defensa, ahora lo haremos sobre el jugador **ARMADOR O COLOCADOR**.

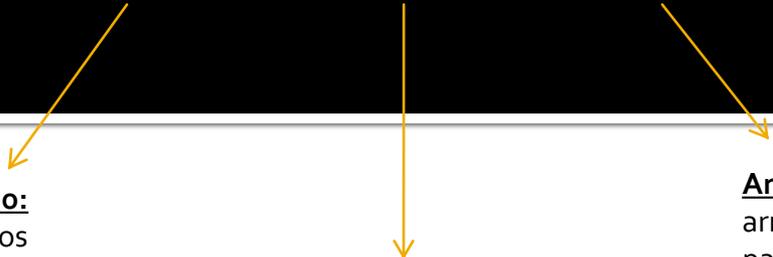


Función



Distribuye el juego, ubicándose en la posición 2/3 o 3 como delantero según nivel (principiante o competitivo).

TIEMPOS DE ARMADO



Armado de 1º tiempo:

son aquellos realizados por el centro de la red (posición 3) donde el/la atacante deberá estar en el aire dispuesto a rematar cuando el/la armador/a toma contacto con la pelota

Armado de 2º tiempo: pueden ser dirigidos a todas las posiciones del campo, aunque por lo general son levantadas realizadas hacia las puntas. Normalmente suelen ser levantadas veloces y a distancia también realizadas en suspensión para acortar el tiempo de vuelo de la pelota.

Armado de 3º tiempo: es el armado que posee mayor parábola, realizándose a pie firme. Habitualmente se realiza por las posiciones 2 y 4, aunque también se puede realizar por las posiciones de zaguero.

Algunos aspectos del armador

Posee una gran destreza.

Visión de lo que sucede.

Tiene un gran toque de dedos.

Es el encargado de distribuir el juego.



Actividades:

1. Además de los aspectos mencionados ¿qué otras características físicas y psíquicas debería tener a tu criterio un armador?
2. Mencionar tres faltas de un armador en situación de juego.
3. Hay una frase que se dice...“ Si el partido se gana, es gracias al rematador , y si se pierde, es culpa del armado”. ¿Qué significaría esto para vos?
4. Describe o dibuja dos ejercicios que harías para entrar en calor a un jugador armador.